

## 第2回 Liga E・S・A（関東U-14）

趣旨	日本サッカー界の将来を担うユース(U-14)の少年達のサッカー技術の向上と健全な心身の育成を図ることを目的としU-14世代でも拮抗したリーグ戦を行いU-15世代へ繋げていくリーグを行う。
名称	Liga イー・エス・エージェンシー(関東U-14)
協賛	株式会社 イー・エス・エージェンシー
主催・主管	柏レイソルA.A.TOR'82
期日	2024年 7月～2024年 12月末
参加費	無料
会場	各クラブホームグラウンド
参加資格	(1) 日本サッカー協会第3種に登録したチームもしくは準加盟チームであること。 (2) 上記(1)のチームに登録された選手であること。 (3) 平成20年(2008)4月2日以降の出生者を対象とする。 (4) メトロポリタンリーグに属していないチーム (5) 過去にU-13関東リーグ、U-15関東リーグに属しているチーム (6) 今後関東リーグを目指しているチーム (7) 年間を通して、ホームの試合が開催できる会場を用意できるチーム。
競技方法	(1) 参加チームによるリーグ戦・決勝トーナメント方式(参加チームによる) (2) リーグ戦の順位は勝ち3点・引き分け1点・負け0点とし、勝点により順位を決定する。 尚、勝ち点の合計が同一の場合は以下の項目に従い順位を決定する。 ①勝ち点と同じ場合は、得失点が多い方を上位とする。 ②得失点差が同じ場合は、得点の多い方を上位とする。 ③②で得点も同じ場合は、該当チーム同士の対戦結果にて決定するが、引き分けの場合は抽選とする。 (3) 試合時間70分(35分ハーフ) (4) ハーフタイムのインターバルは、原則として10分(前半終了から後半開始まで) (5) 夏場などの気温が高い場合は飲水は設ける(ランニングタイム) (6) リーグ成立条件※下記条件が全てクリアされていること。 ①総試合数の8割以上実施されていること ②各チームが所属するブロックの全対戦相手と1回以上試合を実施していること ③全ブロックで試合成立の要件を満たしていること (7) リーグ終了時に試合消化数が揃わない場合の順位決定方法 勝ち点率(勝ち点÷試合数)とする 勝ち点率も同じ場合は、得失点率・得点率の多い方を上位とする (8) 主審は有資格者であり審判服を着用すること。(副審は選手でも可能)
競技規則	(1) (公財)日本サッカー協会の最新の『サッカー規則』による。 (2) 試合成立時は、指導者1名以上がベンチ入りし、写真付き選手証を提出できる選手11名がいることとする。 (3) 各試合の出場選手数の上限は設けない。 (4) 交代人数の制限は設けないが再入場は認めない。

リーグ運営事務局: 柏レイソルA.A.TOR'82  
U-14担当 竹村和晃 090-7739-3710  
事務局 渋澤 一郎 090-6481-4574  
mail:shibusawa@tor-reysol.com  
<https://sgrum.com/web/tor-revsol/>